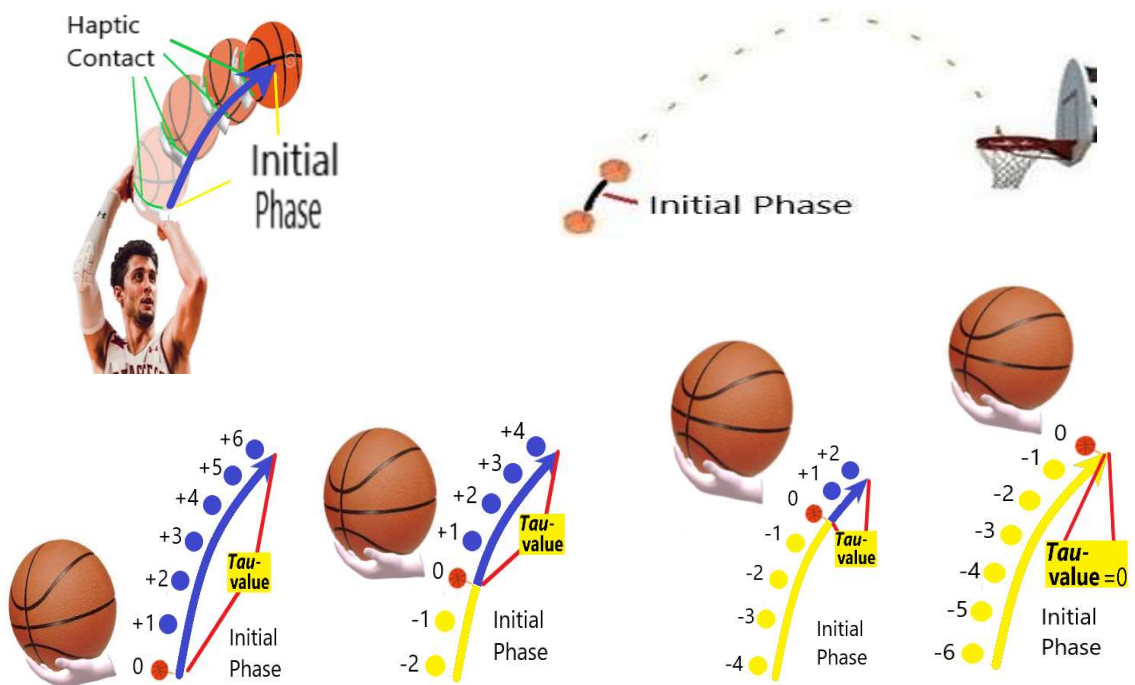


Bij de vrije worp in basketbal wordt de essentie van de taakstelling enkel uitgevoerd door de bewegingen van de bal binnen de initiële fase; De perceptie-actie koppeling binnen de primaire focus genereert de *tau*-waarde

Bij de vrije worp in basketbal wordt de essentie van de taakstelling enkel uitgevoerd door de bewegingen van de bal binnen de initiële fase; De perceptie-actie koppeling binnen de primaire focus genereert de *tau*-waarde



Gevangen In Een Lijn
Het verklaringsmodel van alle motorische bewegingshandelingen

N.J. Mol
September 2023 ©

Inleiding

De wetenschap gaat er van oudsher vanuit dat één motorische handeling één focus omvat. Deze aanname bleek waarschijnlijk zo logisch dat zij nooit ter discussie is gesteld. Het heeft er echter wel toe geleid dat zelfs na 100+ jaar bewegingswetenschappen nog nooit een plausibele verklaring is gevonden aangaande de functionele waarnemingsprocessen welke ten grondslag liggen aan de uitvoering van alle motorische handelingen.

In 2016 is daartegenover een verklaringsmodel gevonden dat wel in staat is om, op een universele manier, alle functionele waarnemingsprocessen binnen elke denkbare motorische handeling te benoemen. Met aan zekerheid grenzende waarschijnlijkheid toont het aan dat elke motorische actie slechts uitgevoerd kan worden met behulp van een verplichte koppeling van twee foci: een interne (secundaire) focus dient zich altijd te richten op een externe (primaire) focus. Waaraan ook nog eens de uitdrukkelijke kanttekening moet worden toegevoegd dat deze twee foci entiteiten vertegenwoordigen die fundamenteel verschillen van de huidige wetenschappelijke terminologie.

Ten aanzien van de externe (primaire) focus kan opgemerkt worden dat de wetenschap tot nu toe werkelijk alles heeft gemist. Daarom zal het nu binnen een breed spectrum van motorische handelingen integraal worden besproken en deze publicatie onthult nu alle facetten aangaande de primaire focus binnen de vrije worp in basketbal.

Binnen deze publicatie wordt uitgelegd dat men feitelijk een bal niet in een basket kan gooien. Je kan alleen een perceptueel beeld van een (succesvolle) latente vertrekkende balbaanvorm terugbrengen tot dat gedeelte van de balbaanvorm waarin er daadwerkelijk haptisch contact bestaat tussen de bal en de hand. Dat wordt binnen het verklaringsmodel als initiële fase gedefinieerd. Binnen dit schrijven zal worden uitgelegd dat de externe (primaire) focus de waarneming van de fase omvat waarin er daadwerkelijk haptisch contact is tussen hand en bal, en hoewel dat een veel te korte tijdsperiode lijkt wordt ook duidelijk dat de beweging van de basketbal binnen de initiële fase zelfs de essentiële *tau*-waarde oplevert. Welke binnen een strikt *tau*-koppelingsproces aan de interne (secundaire) focus gekoppeld moet worden.

Alleen de bewegingen van de basketbal bepalen de essentie van de taakstelling c.q. de externe (primaire) focus

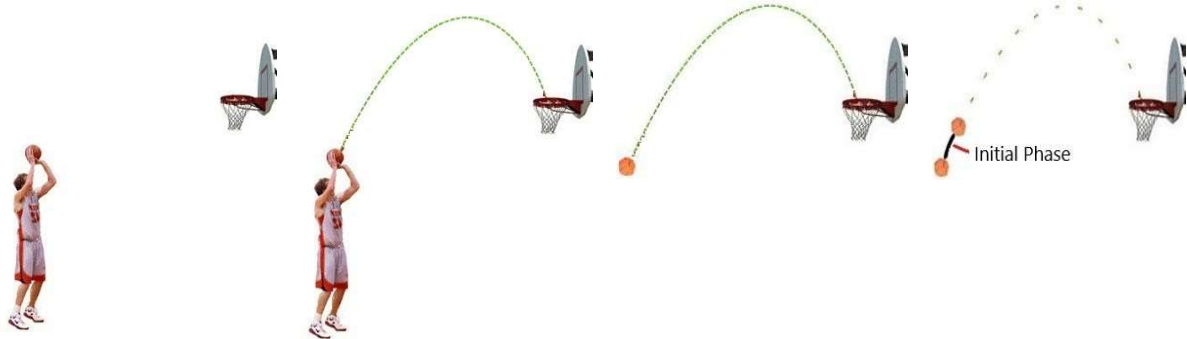
De categorie motorische acties welke het verklaringsmodel bespreekt zijn bewuste handelingen waarbij er wordt verondersteld dat er dan altijd eerst een egocentrische wil geformuleerd wordt. Voordat je een koffiekopje gaat pakken ontstaat er dus eerst altijd de wens om dat te gaan doen. Het verklaringsmodel van de motorische bewegingshandeling ziet dat ook als een onbetwist feitelijk gegeven, maar maakt daar wel een kanttekening bij. De egocentrisch geformuleerde wil betreft bijvoorbeeld niet het pakken van een koffiekopje. Het verklaringsmodel laat zien dat dat feitelijk onjuist is en dat wij enkel en alleen de vingertoppen naar een koffiekopje toe kunnen bewegen. De beweging van de vingertoppen naar het koffiekopje betreft dus de essentie van die handeling.

Bij de vrije worp in basketbal willen we dan ook misschien wel heel graag punten scoren, maar het egocentrisch geformuleerde doel betreft enkel en alleen om de bal op de juiste manier de initiële fase

Bij de vrije worp in basketbal wordt de essentie van de taakstelling enkel uitgevoerd door de bewegingen van de bal binnen de initiële fase; De perceptie-actie koppeling binnen de primaire focus genereert de *tau*-waarde

te laten afleggen. Meer kunnen wij niet doen en daarom vormt enkel dat gegeven dus de essentie van de taakstelling en daarom moet ook alleen dat gegeven gezien worden als externe (primaire) focus.

De tactische bewegingshandeling bij de vrije worp in basketbal



Afb.: Allereerst moet een egocentrische wil geformuleerd worden dat we een basketbal in een basket willen gaan gooien. Vervolgens creëren we dan eerst vanuit de actuele positie van de bal een perceptueel beeld van een gehele latente vertrekkende balbaanvorm tussen bal en basket welke succesvol zal kunnen zijn en brengen dat terug tot een perceptueel beeld van een initiële fase, omdat we daar slechts feitelijk invloed op de bal kunnen uitoefenen. Dit gebeurt als onderdeel van een tactische handeling waarbij er twee belangrijke doelen worden overwogen. Het moet ten eerste leiden tot een succesvolle handeling en daarnaast willen ecologisch geëvolueerde organismen een handeling zo spaarzaam mogelijk uitvoeren. Het verklaringsmodel van de motorische bewegingshandeling levert daarbij het wetenschappelijke bewijs¹ dat we weliswaar mogelijke obstructies in de omgeving registreren, maar dat de visuele waarneming daarbinnen voornamelijk op die plaatsen P gericht is welke een geheel aaneengesloten handelingslijnvorm van de basketbal mogelijk maken. Hoewel het dus zou kunnen lijken dat we zonder obstructies geen perceptueel beeld van een latente handelingslijnvorm zouden maken, omdat er dan ogenschijnlijk geen obstakels zijn, is dat pertinent onjuist. Wij nemen vooral de plaatsen P waar, waar er *niets* (!) te zien is en zo is dat ook de essentie van de tactische handeling, wanneer er ogenschijnlijk geen fysieke belemmeringen op het latente (handelings-)pad van de bal liggen.

Het verklaringsmodel van de motorische bewegingshandeling laat zien dat we na het uitspreken van een egocentrisch geformuleerd doel altijd eerst binnen een tactische overweging gaan bepalen hoe we het handelingsobject dan in aaneengesloten plaatsen P bij het doel van de handeling kunnen krijgen. Binnen de onderhavige handeling creëren wij dus altijd eerst een perceptueel beeld van een latente handelingslijnvorm waarover de basketbal succesvol richting de basket kan worden toebevoegd.

¹ https://www.researchgate.net/publication/371912704_The_scientific_proof_that_we_primarily_start_with_the_construction_of_a_perceptual_image_of_an_outgoing_ball_trajectory_shape_prior_to_the_factual_execution_-_The_complete_explanation_of_the_free_thr. Daarnaast is het wetenschappelijk bewijs ook bij alle grijphandelingen en alle gooihandelingen onomstotelijk geleverd en kan op een heel gemakkelijke manier universeel naar elk denkbare handeling worden omgebogen. N.J. Mol; *Grasping encompasses two consecutive autonomous phases – The scientific proof that we tactically construct an action trajectory shape prior to the factual execution of that exact same action trajectory shape*.

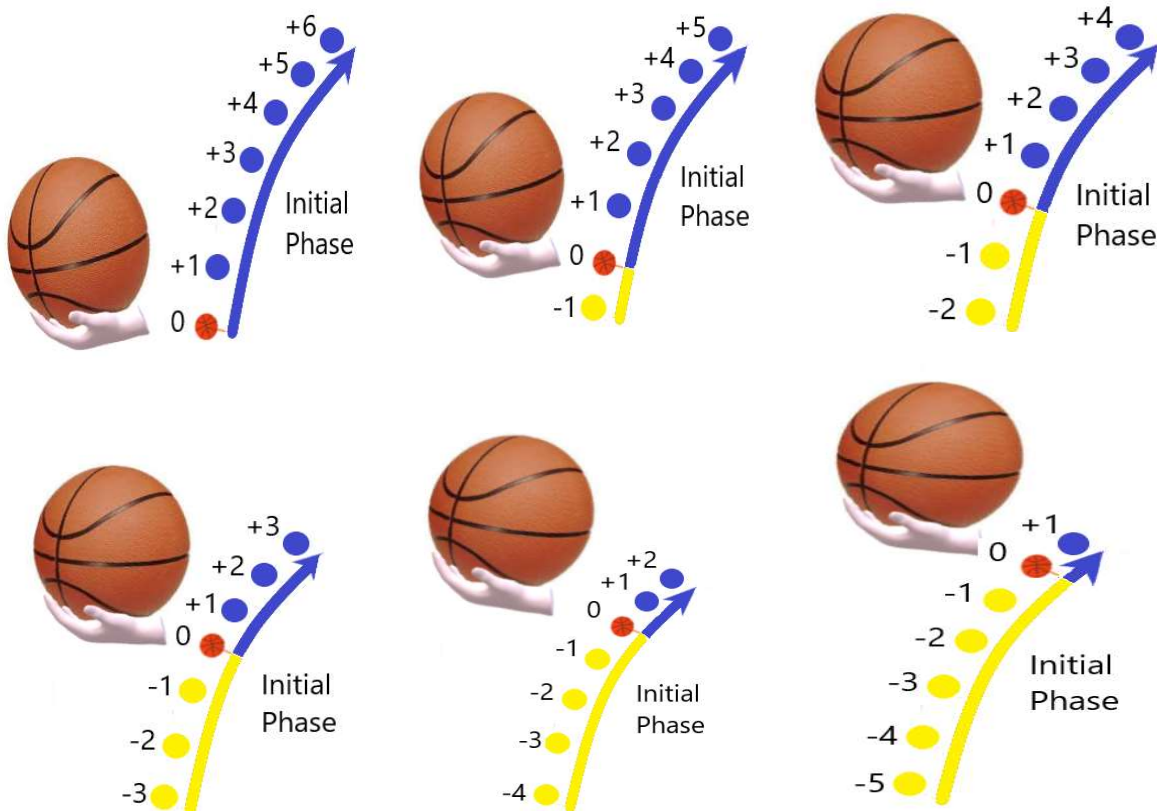
Bij de vrije worp in basketbal wordt de essentie van de taakstelling enkel uitgevoerd door de bewegingen van de bal binnen de initiële fase; De perceptie-actie koppeling binnen de primaire focus genereert de *tau*-waarde



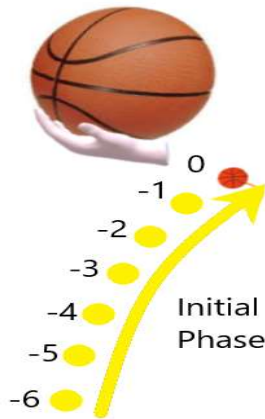
Afb.: Het is niet eenvoudig om een animatie te tonen dat het precieze perceptuele beeld weergeeft van de gehele latente balbaanvorm dat geconstrueerd wordt. De afbeelding links laat heel goed de lijnvorm zien waarin overduidelijk alle aaneengesloten plaatsen P worden afgewogen. Het laat echter niet zien dat binnen de constructie van de handelingslijnvorm ook precies alle dimensies van de bal wordt meegenomen zoals in de afbeelding rechts. Mogelijk bevat het perceptuele beeld dat wij vooraf van de handelingslijn construeren een hybride mix van deze twee animaties.

De feitelijke bewegingshandeling bij de vrije worp in basketbal

Na het bepalen van een perceptueel beeld van de initiële fase van de latente vertrekkende balbaanvorm gaan we de handeling pas daadwerkelijk uitvoeren en dat begint feitelijk met de overbrugging van de actuele positie $P(0)$ van de basketbal naar de eerstvolgende positie $P(+1)$ binnen de handelingslijn. Hoewel we natuurlijk uiteindelijk bij het einde van de *initiële fase* willen komen om de basketbal daadwerkelijk af te duwen, laat het verklaringsmodel in die fase overduidelijk zien dat onze waarne-
mingsprocessen dan alleen maar bezig zijn met het overbruggen van de lege ruimte tussen het begin en het einde van die *initiële fase*. Waarbij op microniveau dus in principe alleen de plaatsen $P(-1)$, $P(0)$ en $P(+1)$ dan voor ons belangrijk zijn.



Bij de vrije worp in basketbal wordt de essentie van de taakstelling enkel uitgevoerd door de bewegingen van de bal binnen de initiële fase; De perceptie-actie koppeling binnen de primaire focus genereert de *tau*-waarde



Afb.: In een animatie kan het doorlopen van de initiële fase als volgt worden weergegeven. Binnen elk denkbare handeling zal het handelingsobject een handeling slechts succesvol kunnen gaan uitvoeren door eerst de eerstvolgende positie $P(+1)$ binnen de handelingslijn in te gaan nemen. De actuele plaats $P(0)$ schuift dan één plaats op en wordt er een manifeste plaats $P(-1)$ toegevoegd. Zo gebeurt dat bij elke nieuwe positie $P(0)$ totdat het einde van de initiële fase is bereikt. Het is daarbij van essentieel belang dat u gaat zien dat het latente deel van de handelingslijnvorm moet voortkomen uit de reeds manifeste plaatsen P van de bal. Hetgeen binnen elk denkbare handeling universeel plaatsvindt.

De perceptie-actie koppeling bij de vrije worp in basketbal

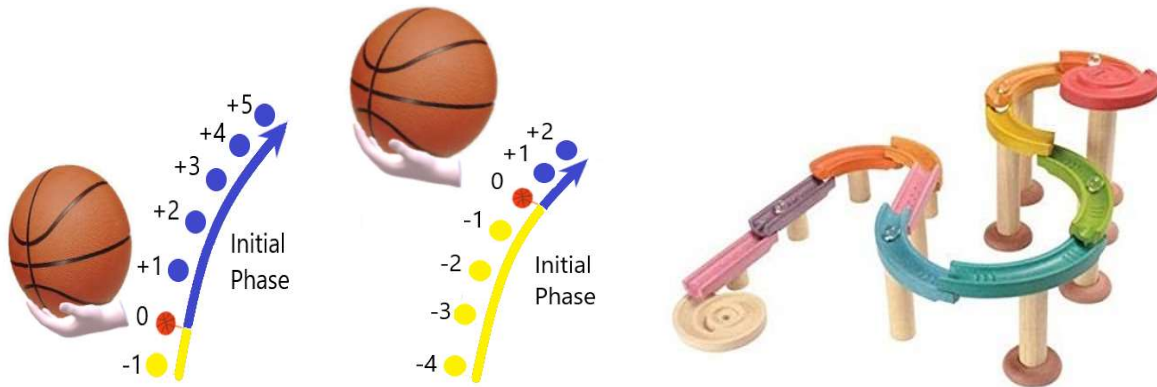
Met het voorgaande geeft het verklaringsmodel van de motorische bewegingshandeling nu een volledige en universele uitleg hoe de perceptie binnen elk denkbare handeling aan de actie gekoppeld is. De animaties binnen de vorige paragraaf laten zien dat het handelingsobject een vaste relatie heeft met het perceptuele beeld van de handelingslijnform. In casu de basketbal in de initiële fase van de vertrekkende balbaanvorm. U kunt dat gemakkelijker gaan inzien als u daarbij een knikker in een knikkerbaan voorstelt. Daarbinnen wordt verduidelijkt dat de perceptie-actie koppeling veel meer één volledig fenomeen betreft, waarbinnen steeds slechts één verandering optreedt. Waarbij het dan ook heel zichtbaar wordt dat elke positie $P(0)$, tijdens de daadwerkelijke uitvoering, steeds de precieze scheiding zal vormen tussen alle reeds manifeste plaatsen $P(-x)$ en de nog te doorlopen latente plaatsen $P(+x)$. Met deze uitleg van de perceptie-actie koppeling kan het verklaringsmodel van de motorische bewegingshandeling precies laten zien hoe organismen zich binnen een ecologische benadering ontwikkeld moeten hebben. Dat gaat voor deze publicatie echter te ver. Er wordt volstaan met een aantal cruciale opmerkingen die van belang zijn voor de functionele waarnemingsprocessen binnen deze motorische handeling.

Het is essentieel dat u gaat zien dat het einddoel weliswaar het bereiken van de initiële fase van de vertrekkende balbaanvorm behelst, maar dat we tijdens de uitvoering van de handeling alleen maar bezig zijn met het overbruggen van lege ruimte waarbinnen er ogenschijnlijk *niets* (!) gebeurt. Waarbij er dus binnen elk denkbare handeling geconstateerd kan worden dat men relatief veel langer met het overbruggen van het *niets* bezig is, dan dat er werkelijk iets lijkt te gebeuren. Het verklaringsmodel laat echter overduidelijk zien dat niet alleen het einddoel van belang is, maar dat de waarneming van alle plaatsen P binnen de initiële fase even belangrijk is.

Daarnaast moet er opgemerkt worden dat de actie van de bal op positie $P(0)$, binnen het perceptuele beeld, duidelijk waargenomen kan worden, maar dat men daar geen vaste tijdseenheid bij kan benoemen. Elke tijdseenheid kan weer in 1000 kleinere tijdseenheden worden opgedeeld en die tijdseenheden op hun beurt ook weer en zo betoogt het verklaringsmodel dat de actie in principe zo'n korte tijdseenheid betreft dat het alleen betekenis krijgt in relatie tot de waarnemingen binnen de aangrenzende tijdseenheden. Met andere woorden, een waarneming van de actuele positie van de basketbal krijgt alleen maar betekenis door de aangrenzende toekomstige "actuele" plaatsen en de aangrenzende

Bij de vrije worp in basketbal wordt de essentie van de taakstelling enkel uitgevoerd door de bewegingen van de bal binnen de initiële fase; De perceptie-actie koppeling binnen de primaire focus genereert de *tau*-waarde

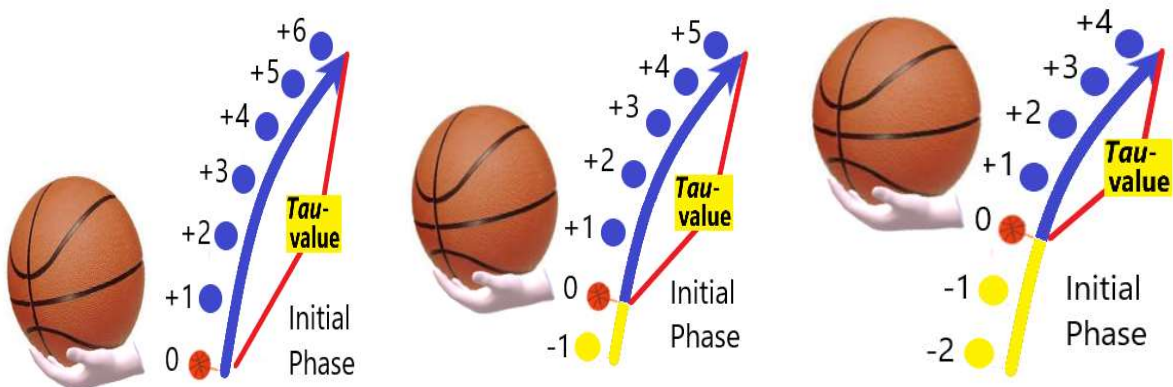
manifeste “actuele” plaatsen van *diezelfde* (!) bal. Het geheel moet vooral laten zien dat de waarnemingen binnen elk denkbare handeling vooral één fenomeen betreft waarbij de waarneming van de actie ook een perceptueel beeld oplevert, maar vooral dat ze zonder elkaar absoluut niets kunnen.



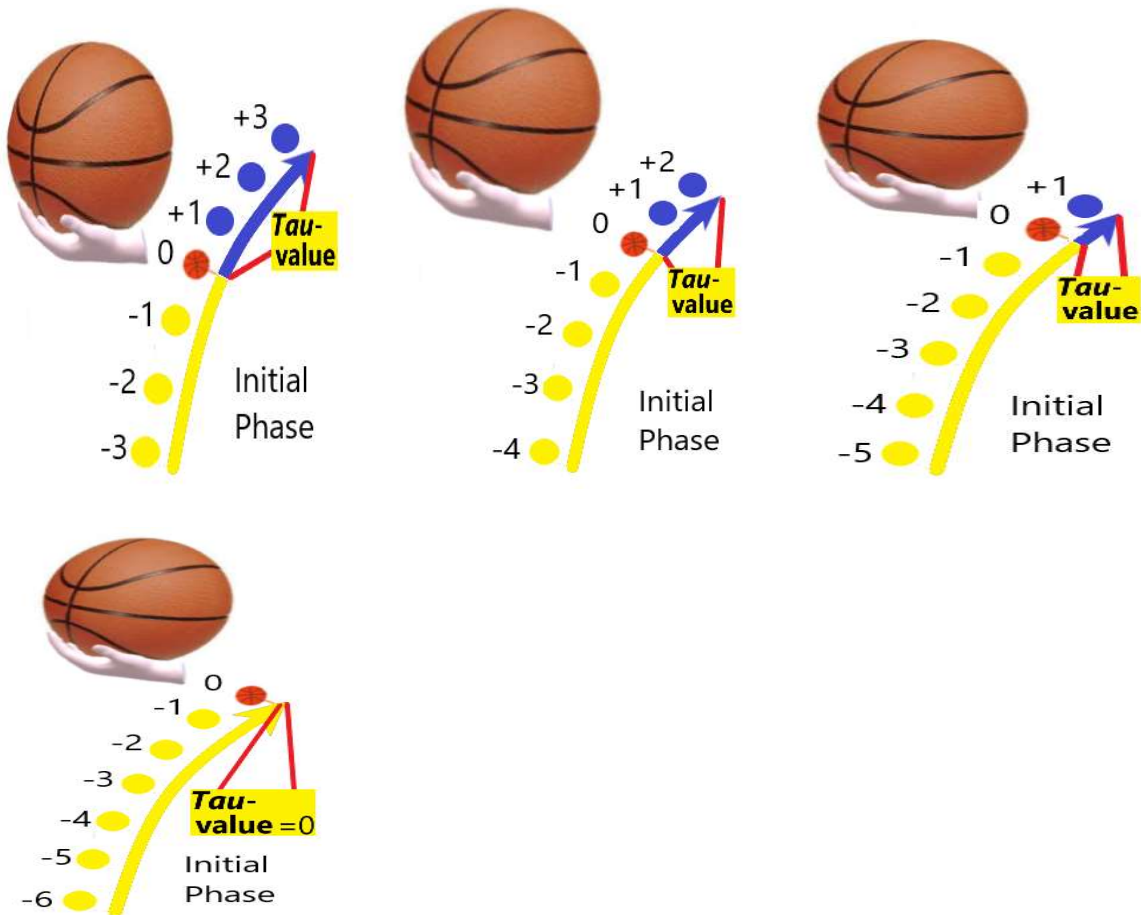
Afb.: Binnen vele motorische handelingen wordt de handelingslijnvorm niet zichtbaar en daarom is het vaak lastig om een voorstelling te maken van de perceptie-actie koppeling. De knikker in de knikkerbaan laat dat wel heel goed zien. Het toont duidelijk één fenomeen, waarbinnen de knikker op elke plaats P de precieze scheiding markeert tussen alle reeds manifeste plaatsen P(-x) en alle nog latente plaatsen P(+x). Daarnaast laat het ook één van de essenties van de (perceptie-actie) koppeling zien. Als er geen knikkerbaan te zien zou zijn, krijgen de bewegingen van de knikker geen kader en als er vice versa geen knikker te zien zou zijn kunnen we net zomin een koppeling waarnemen. Zonder elkaar hebben ze dus geen enkele betekenis en zouden we nooit en te nimmer een motorische bewegingshandeling kunnen uitvoeren.

De *tau*-waarde bij de vrije worp in basketbal

Het verklaringsmodel van de motorische bewegingshandeling laat met de perceptie-actie koppeling zien dat de waarneming van elke positie van de basketbal c.q. het handelingsobject binnen de *initiële* fase even belangrijk is. Echter als de bal het einde van de *initiële* fase nadert gaat de taakstelling c.q. gaat de egocentrisch geformuleerde wil gefinaliseerd worden. Binnen elke denkbare handeling doorloopt het handelingsobject op een universele manier de handelingslijnvorm totdat er geen latente plaatsen P meer over zijn. Binnen zijn *tau*-koppelingstheorie benoemde D.N. Lee dit als het tot het nul naderen van de *tau*-waarde.



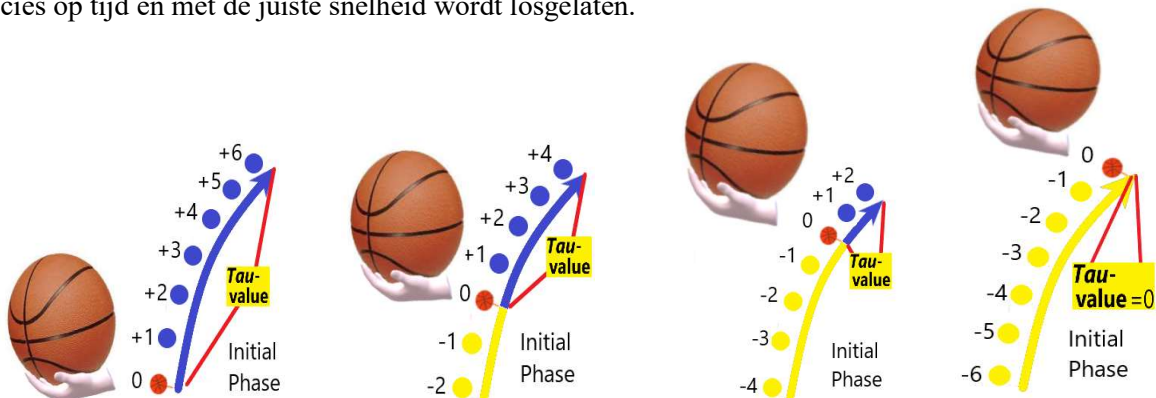
Bij de vrije worp in basketbal wordt de essentie van de taakstelling enkel uitgevoerd door de bewegingen van de bal binnen de initiële fase; De perceptie-actie koppeling binnen de primaire focus genereert de *tau*-waarde



Afb.: Binnen de perceptie-actie koppeling gaat de basketbal alle latente plaatsen P doorlopen die vooraf tactisch binnen een perceptueel beeld van een initiële fase van een vertrekkende balbaanvorm bepaald zijn. Bij elke opvolgende plaats P van de bal zal de *tau*-waarde afnemen. Totdat het uiteindelijk de nul nadert c.q. nul wordt.

Het waarnemen van de *tau*-waarde bij de vrije worp in basketbal

Het waarnemen van de *tau*-waarde binnen de externe (primaire) focus is een essentieel proces, omdat het binnen een strikte *tau*-koppeling een dwingende relatie dient aan te gaan met de interne (secundaire) focus om een handeling te laten slagen. Als er wordt waargenomen dat de basketbal het einde van de initiële fase nadert dan moet de waarneming binnen de interne focus ervoor gaan zorgdragen dat de lichamelijke bewegingen, welke tot aan de bal reiken, zodanig worden bijgestuurd dat de bal precies op tijd en met de juiste snelheid wordt losgelaten.



Bij de vrije worp in basketbal wordt de essentie van de taakstelling enkel uitgevoerd door de bewegingen van de bal binnen de initiële fase; De perceptie-actie koppeling binnen de primaire focus genereert de *tau*-waarde

Afb.: De *tau*-waarde kan op twee autonome manieren worden waargenomen. Je kan observeren hoe de gele manifeste handelingslijnvorm de blauwe lijnvorm overneemt of je kunt op een nog veel basaler niveau observeren met welke snelheid de blauwe lijn, welke de nog latente handelingslijn representeert, verdwijnt. Waarbinnen je eigenlijk alleen waarneemt hoe de latente (blauwe) “gap” zich sluit.

Het tot nul naderen van de *tau*-waarde kan op twee autonome manieren worden waargenomen. De eerste manier betreft het invullen van het perceptuele beeld van de gehele latente handelingslijnvorm door de manifeste plaatsen P van de bal. In de animaties moet dat voorgesteld worden als de gele lijn die de blauwe lijn overneemt c.q. invult. De andere betreft een nog veel baselere manier van waarneming van de *tau*-waarde. In tegenstelling tot de eerste manier is deze enkel gebaseerd op het verdwijnen van de latente plaatsen P van het perceptuele beeld van de gehele latente handelingslijnvorm. Daarbij moet u zich bij de animaties voorstellen dat we daarbij enkel waarnemen met welke snelheid de blauwe lijn verdwijnt.